

Os cidadãos podem colaborar de forma ativa para estudos e projetos desenvolvidos em diversas áreas do mundo da ciência. É a chamada “ciência cidadã” que dá oportunidade ao cidadão comum de contribuir para o aumento do conhecimento científico quer de uma espécie, de um habitat ou de um ecossistema, ou até mesmo de uma alteração de comportamento. Deixamos o nosso agradecimento a todos os que nos ajudam a “ajudar”!

MORCEGOS

Os detetores de ultra-sons Magenta Bat4 para identificação de morcegos



De modo a aumentar o conhecimento sobre os morcegos que ocorrem na Madeira, como também, sensibilizar e informar os cidadãos para a sua importância e preservação, é necessário a colaboração de todos na recolha de dados sobre estes mamíferos.

Assim, o IFCN dispõe DE DETETORES DE ULTRASSONS PARA APOIAR ATIVIDADES RELACIONADAS COM MORCEGOS (escuta e registo) e que estão disponíveis para ceder a título de empréstimo aos interessados.

São equipamentos simples e de fácil manuseio e poderão ser requisitados no Centro de Informação do Núcleo dos Dragoeiros das Neves, em São Gonçalo (291 145594 | info.ifcn@madeira.gov.pt).

[Manual de utilização do detetor \(PDF\)](#)

Existe igualmente um documento para [registo de observações de morcegos](#)

[ou/e dos seus abrigos. \(word\)](#)

Termo de responsabilidade (Word)

Se encontrar um morcego ferido ou debilitado deverá entrar em contacto com a REDE SOS VIDA

SELVAGEM (<https://ifcn.madeira.gov.pt/contactos/rede-sos-vida-selvagem.html>)

Em 2020 foi desenvolvido um projeto de conservação dirigido ao morcego-da-madeira (*Pipistrellus maderensis*) [Laurissilva conservation by the Madeira pipistrelle - Laurissilva conservation by the Madeira pipistrelle \(madeirabatsconservation.com\)](#).

Vídeo do projeto:

3UINuCOR6mA|50%|50%|0

VIU UM LOBO-MARINHO?



[Registo de avistamento do Lobo-marinho](#) 
[Rede SOS Vida Selvagem](#)

RECOLHEU UMA AVE MARINHA?



Todos os anos somos contactados pela população em geral, a fazer a recolha de animais selvagens, essencialmente aves marinhas. Cada ano que passa tem sido notório o interesse da população em alertar para situações em que os animais são encontrados nos mais diversos sítios.



[Como proceder?](#)

Rede SOS Vida Selvagem

FAÇA COMO NÓS



Outubro 2017 - Uma narceja *Gallinago gallinago* que foi devolvida à natureza!

Esta ave estava nas instalações da escola Cardeal D. Teodósio de Gouveia (São Jorge) e através da professora Elisabete Ascensão entraram em contacto connosco e entregaram a ave!.



Outubro 2017 - Recolha de um juvenil freira-da-madeira *Pterodroma madeira* !

Após um contacto a dar o alerta, procedemos à recolha desta ave marinha! A equipa deparou-se com um juvenil de freira-da-madeira que nos seus primeiros voos deverá ter ficado encandeado com a iluminação e deverá ter caído.



Outubro 2017 - Mais uma ave marinha salva!

A equipa da Estalagem do Mar (São Vicente) colaborou connosco e resgatou uma ave que se encontrava caída no jardim. Era uma cagarra *Calonectris diomedea* e foi batizada de "Bells" por alguns turistas que se mostraram muito interessados em ajudar.

OBSERVOU UM ORGANISMO GELATINOSO?



Participe na monitorização do IPMA

GelAvista

Viu algum organismo gelatinoso na praia?

O seu contributo é muito importante!

Envie-nos a informação que conseguir recolher para plancton@ipma.pt



[Registo de avistamento de organismos gelatinosos - Projeto GelAvista](#)



QUANTO LIXO HÁ NA TUA PRAIA?



A Associação Portuguesa do Lixo Marinho (APLM) em parceria com investigadores do MARE – Centro de Ciências do Mar e do Ambiente do pólo da Universidade de Coimbra, desenvolveram uma aplicação para registo de lixo marinho, para ser utilizada por todos os cidadãos.

Para tal, basta usar esta aplicação, que está disponível online e no google play, da próxima vez que for à praia apanhar lixo. Deste modo, a APLM de uma forma simples e prática, fica a conhecer as quantidades dos vários itens que encontramos nas nossas praias. Colabore por esta boa causa!

Os animais marinhos e frequentadores das praias agradecem!!!

www.lixomarinho.app